



Smoke and Travel

SPELREGELS



INHOUD VAN HET SPEL

1 Speelbord	20 Missie Kaarten A voor een kort spel
2 Dobbelstenen	20 Missie Kaarten B voor een lang spel
6 Pionnen	95 Dealer Kaarten
59 Tolgeld Kaarten	470 Product Kaarten
63 Karma Kaarten	8 Top Kaarten voor Product Kaarten
59 Geheime Kaarten	960 Bankbiljetten in Deense Kronen 'DKK', Britse Ponden '£', Euro's '€' en dollars '\$'



MISSIEKAARTEN moeten worden volbracht om het spel te winnen. Je kunt het spel ook spelen zonder missiekaarten.

In dat geval moet je een tijd afspreken waarop het spel stopt en wordt geteld wie het meeste geld heeft. Als je met 4 of 6 mensen speelt, is het ook leuk om in teams met elkaar de strijd aan te gaan.



GEHEIME KAARTEN De actie op deze kaarten moet meteen worden uitgevoerd, tenzij anders vermeld. Veel van deze kaarten kunnen worden bewaard om later te gebruiken, maar je kunt ze ook weer kwijtraken, dus wacht niet te lang om een goede kaart te gebruiken.



TOLGELDKAARTEN moeten meteen nadat je spul hebt gekocht of verkocht worden gepakt. Ook deze kunnen meteen worden uitgevoerd.

Alle spelers moeten in dit veld stoppen voordat ze verdergaan.



KARMAKAARTEN pak je op de velden waar een *karma* **KAART** op staat en moeten meteen worden uitgevoerd, tenzij de kaart iets anders aangeeft.



DEALERKAARTEN Op deze kaarten staan deals die je in verschillende landen moet sluiten. Je hebt alleen wel geld nodig om naar een land of stad te kunnen gaan om de deal te sluiten. Deze kaarten kunnen alleen worden gebruikt in de velden **PRODUCTEN KOPEN** in de landen of steden.

Je mag **DEALERKAARTEN** ruilen met of verkopen aan andere spelers.

Je mag maximaal 8 DEALERKAARTEN tegelijk hebben.



PRODUCTEN KOPEN Hier kun je je *dealerkaarten* voor de verschillende landen of steden gebruiken. Je kunt in de volgende landen en steden spul kopen: *Fuengirola, Ketama, Libanon, Kathmandu, Mazare E Sharif, Bangkok, Bogota, Mexico, Amsterdam.*

Alle spelers moeten in dit veld stoppen voordat ze verdergaan.



PRODUCTEN VERKOPEN Hier kun je je spul verkopen. Om verder te gaan, heb je de prijslijst nodig.

Je kunt in de volgende landen en steden spul verkopen: *Fuengirola, Marseille, Amsterdam, Christiania, Liverpool, Berlijn, Californië.*

Alle spelers moeten in dit veld stoppen voordat ze verdergaan.

GEVANGENIS

Dit veld bestaat uit 2 velden. Je kunt dus buiten de gevangenis blijven, zodat je je spul niet hoeft af te geven.

In de gevangenis ben je al je spul kwijt. Geld en diamanten zijn in het spel legaal, dus die mag je houden.

Boetes moeten meteen aan de *Boetepot* worden betaald. Doe je dat niet, dan moet je meteen naar de **GEVANGENIS**.

Om uit de gevangenis te worden vrijgelaten, moet je €10.000 betalen of 2 beurten overslaan.

Boetepot

De boetepot is een van de plekken waar geld en spul van boetes terechtkomen. Dit is een leuk veld om op te komen, want op dit veld mag je al het spul in de boetepot pakken.

Bank

Er zijn 2 velden waarop je je geld kunt wisselen. In bepaalde landen en steden bevinden zich kleine plaatsen waar je kunt wisselen wat op het veld staat vermeld. Vergeet er niet voor te zorgen dat je alle verschillende valuta in je portemonnee hebt.

DE WISSELKOERSEN ZIJN ALTIJD ALS VOLGT:

1DKK = \$5.5 = €7.5 = £8.5



VOORBEELD: als je op de velden **PONDEN WISSELEN** staat, kun je je ponden wisselen voor een van de andere valuta in het spel.

Ga naar onze website en ontdek alle goodies die we voor je hebben. Valutaomrekenhulp, prijslijst en nog meer gratis 'Smoke and Travel'-apps. Download ze via www.smokeandtravel.com

JE OP HET BORD VERPLAATSSEN

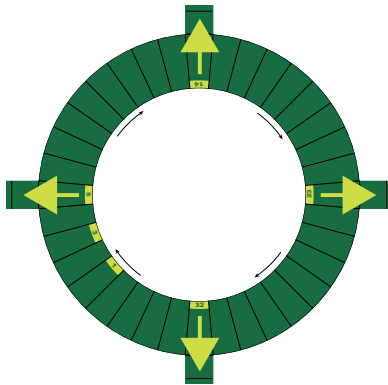
BUITENSTE VELDEN Spelers die zich op de buitenste velden bevinden, gebruiken altijd **'2 Dobbelstenen'**. Als je op **START** staat, 10 gooit en naar Fuengirola wilt, stop je op Fuengirola, ook al hoef je daarvoor maar 6 velden verder. Je mag in alle landen of steden stoppen, maar je mag pas het land of de stad in bij je volgende beurt.

LANDEN EN STEDEN Om een land of stad binnen te gaan of je binnen een land of stad te verplaatsen, gebruik je **'1 Dobbelsteen'**. Je moet een dealerkaart hebben of producten kunnen verkopen om een stad of land binnen te gaan. Heb je dat niet, dan kun je het land of de stad niet bezoeken.

De spelers die het land of de stad weer willen verlaten, moeten stoppen in de velden **PRODUCTEN VERKOPEN** of **PRODUCTEN KOPEN** en **TOLGELDKAARTEN**. De vereiste acties moeten worden uitgevoerd.

In Fuengirola en Amsterdam, de enige steden waar je producten kunt kopen en verkopen, kun je kiezen of je in een van beide of beide velden stopt of niet.

Voordat spelers een land of stad verlaten, moeten ze dus op de laatste 2 of 3 velden stoppen.



HET RAD VAN FORTUIN

Het is lastig om in het midden te belanden, maar hier kun je wel in korte tijd een boel geld verdienen.

De spelers gebruiken **'1 Dobbelsteen'** en mogen er maar één keer komen.

Bijvoorbeeld: als je op een *karma*-veld staat vlak voor het laatste veld en je gooit bijvoorbeeld 6, dan ga je één plek vooruit en ga je , vanaf het **START**-veld nog 5 plekken verder.

Binnen in het rad van fortuin zijn er 4 plekken waar je eruit kunt: de velden 5, 14, 23 en 32. Je moet er op deze manier uit. Je mag hier daarna alleen nog komen als een veld dat opdraagt.

DE VELDEN In alle velden waarin producten worden verkocht,, koopt de speler die het product wil kopen de volledige hoeveelheid die de verkoper aanbiedt, behalve op de velden waarop de verkoper aangeeft *'tot een bepaalde hoeveelheid'* te kunnen verkopen.

VEILINGEN Op bepaalde velden mogen alle spelers op een kaart bieden. Het geld van de veiling kan aan de bank, de boetepot of de speler op het veld worden betaald. Dit kunnen de spelers besluiten aan het begin van het spel of tijdens het spelen.

PRIJSLIJSTBOEK

Hier vind je alle prijzen van de producten. Met deze lijst kun je de prijs van een product bepalen aan de hand van het gewicht en de valuta in de verschillende landen of steden in het spel.

Zo gebruik je het: in het boek staan prijstabellen voor producten. De eerste rij van de tabellen bevat de punten van de dobbelsteen en in de linkerkolom staan de hoeveelheden/gewichten.

Als spelers in een land of stad producten willen verkopen, gooien ze met 2 dobbelstenen en zoeken ze de resultaten in de tabellen met de gewichten en prijzen van producten om het product te verkopen.

De speler bepaalt hoeveel producten hij wil verkopen voordat er met de dobbelsteen wordt gegooid en het boek wordt geraadpleegd.

Als de speler in het rad van fortuin staat en de prijslijst moet gebruiken,, kan hij kiezen in welk land hij de deal wil sluiten.

HET SPEL BEGINNEN

Voor aanvang van het spel krijgt elke speler:

1 MISSIEKAART + 3 DEALERKAARTEN & DKK45.000 + €15.000 + \$10.000 + £5.000



Alle spelers plaatsen hun pion op het veld **SALIDA**.

Vuestro objetivo es completar la lista que te encomienda tu tarjeta 'Misión' lo antes posible y así ganar el juego.

Je moet het spul van een van de dealerkaarten kopen die je in je hand hebt. Daarna moet je naar de landen en steden gaan waar je het spul weer kunt verkopen. Zo verdien je wat geld om grote deals te kunnen sluiten. Onthoud dat je in dit spel soms moet samenwerken om een deal rond te krijgen. Je moet daarom net iets slimmer zijn dan de andere spelers, zodat je als eerste je missie kunt volbrengen om te winnen.

Het spel heeft zo min mogelijk regels. Bedenk dat het soms handig is om je tegenstanders te helpen door zelf extra geld te verdienen, want zonder geld kun je geen grote deals sluiten.

Er zijn een paar regels waar je je aan moet houden, maar de rest van het spel wordt bepaald door je fantasie en kennis.

Als iets niet duidelijk is, ga je naar www.smokeandtravel.com en neem je contact met ons op, zodat we je kunnen helpen.

EEN STUKJE GESCHIEDENIS

Er zijn altijd mensen die grote verhalen ophangen over de goede oude tijd, toen ze veel geld verdienden met het smokkelen van hasj. Dat waren goede tijden, want je kon nog een kleine auto gebruiken en dat gaf niet veel problemen. Ja, het was een uitdaging, maar nu roken er meer mensen en moeten er grote vrachtwagens en schepen aan te pas komen om hasj naar verschillende landen te smokkelen.

Lange tijd was Amsterdam een paradijs waar je kon genieten van dikke joints en bakken met geld. Tegenwoordig worden de grote plannen over grof geld verdienen en fijne hasj roken in Zuid-Spanje gesmeed. Grote plannen over grof geld zijn mooi als alles goed gaat, maar er zijn nu elke dag heel veel mensen die proberen een grote slag te slaan en die hopen op die ene 'megadeal'. In de echte wereld lukt dat niet zonder gepakt te worden door de politie. Er zitten veel mensen in de gevangenis omdat ze probeerden die 'megadeal' te sluiten.

We willen alle spelers erop wijzen dat een gevangenisstraf een lange, saaie tijd zonder geld is, dus die 'megadeal' moet je alleen in het spel maken. Laat het in het echte leven aan de grote jongens over om de grote deals te sluiten; zij kunnen het zich veroorloven een tijd in de gevangenis te zitten.

Met dit nieuwe spel kun je proberen grote deals te sluiten zonder achter de tralies te belanden. Het spel is ontworpen door een gozer die niet vies is van een jointje op zijn tijd. Maar wees niet bang, ook als je geen hasj rookt, kun je het spel spelen. Voor degenen die nog nooit van *Smoke and travel* hebben gehoord: dit is een van de coolste bordspellen ever. Niets komt in de buurt van dit spel, dat gaat over het kopen en verkopen van de beste hasj, standaard hasj, zeep-hasj, skunk, wiet, XTC, cocaïne en diamanten.

Daar deal je bij dit spel in. Durf je mee te doen en een grote speler te worden? Ik zal wat uitleggen voor de mensen die niet weten dat er verschillende soorten hasj zijn die je kunt roken. Met name voor Engelse jongens en goede vrienden die alleen maar zeep-hasj kennen. Zeep-hasj is echt de ergste rommel die je kunt roken. Het wordt gemaakt uit de restanten van standaard hasj en het is eigenlijk alleen in Engeland te krijgen. In het spel is standaard hasj wat je goedkoop spul zou kunnen noemen, omdat het in alle landen wordt verkocht. Dan heb je nog de beste hasj, die ook in alle landen wordt verkocht, maar vooral in Denemarken en Nederland, waar ze zich beter bewust zijn van wat ze roken.

Vraag je lokale dealer of die wat van de beste hasj heeft. Ook kun je er in de steegjes van Liverpool of in de straten van Marseille aan komen.

Er zijn 3 soorten hasj. Naast cannabis (de plant waarvan hasj wordt gemaakt), hebben we ook skunk opgenomen. Ook een soort hasj, maar dan chemisch. Dit synthetische product is supergevaarlijk om te roken, dus koop dat maar niet van je lokale dealer. "Denk aan jezelf en je familie!"

In het spel komen ook wat harddrugs voor (XTC en cocaïne), voor sommigen niet weg te denken uit het dagelijks leven.

Eerlijk gezegd haat ik harddrugs. Ik adviseer mensen van die shit af te blijven, maar in het spel kun je er rustig in dealen zonder achter de tralies te eindigen.

Het begon allemaal toen ik even niks te doen had en opeens de behoefte voelde een bordspel te maken. Een spel over zaken die je in het echt niet mag doen, maar waar je wel meer over wilt weten.

Ik heb daarom zo veel mogelijk gelezen over het onderwerp en ik heb in de loop van mijn leven ook wel het een en ander gezien en gehoord. Dit heeft geleid tot een fantastisch bordspel. Nou ja, ik moet zeggen dat het fantastisch is, anders koopt geen hond het en ik wil natuurlijk wel rijk worden, en niet alleen in het spel. Jazeker, ik heb dit spel bedacht om stinkend rijk te worden van mensen die fantaseren over grote deals, maar er eigenlijk niet echt aan durven en dat spel gewoon moeten spelen. Daarom is *Smoke and travel* een fantastisch spel. Je ervaart met een paar dikke joints wat er gebeurt in de wereld van de hasj, en ik word er rijk van. Bedankt dat je mijn spel koopt.

Smoke and travel

www.smokeandtravel.com