



Smoke and Travel

REGOLE



IL GIOCO CONTIENE

1	Piano da gioco	20	Carte Mission A per il gioco breve
2	Dadi	20	Carte Mission B per il gioco lungo
6	Pedine	95	Carte Commercio
59	Carte Dogana	470	Carte Merce
63	Carte Karma	8	Carte Top per separare le carte Merce
59	Carte Mistero	960	Banconote in Corone Danesi 'DKK' Sterline Britanniche '£', Euro '€' e Dollari '\$'



CARTE MISSION Devono essere portate a termine per vincere il gioco.

È possibile anche giocare senza le carte Mission, decidendo una determinata durata del gioco al termine del quale bisogna fermarsi e vedere chi ha accumulato più soldi.

Se si gioca in 4 o 6, ci si può dividere in gruppi per aumentare il divertimento.



CARTE MISTERO L'azione di queste carte deve essere eseguita subito, se non diversamente specificato. Molte carte possono essere conservate e utilizzate in un altro momento, ma dato che è possibile perderle è meglio non aspettare troppo ad utilizzare le carte buone.



CARTE DOGANA Devono essere prese subito dopo aver comprato o venduto la merce e possono essere giocate subito. Tutti i giocatori devono fermarsi su questa casella prima di continuare il gioco.



CARTE Karma Si prendono quando si arriva su una casella su cui è raffigurata una carta *karma* e devono essere giocate subito se sulla carta non è indicato altro.



CARTE COMMERCIO Indicano gli affari in attesa di essere conclusi nelle varie nazioni. Devi avere i soldi necessari prima di recarti nella nazione o città e chiudere l'affare. Queste carte possono essere usate solo sulle caselle "COMPRA MERCE" all'interno delle nazioni o città.

I giocatori possono "scambiare" o "vendere" le CARTE COMMERCIO tra di loro.

È possibile avere un massimo di 8 Carte Commercio contemporaneamente.



ACQUISTA MERCE Qui puoi usare le tue "Carte Commercio" per le varie nazioni o città.

Le nazioni e le città dove puoi comprare merce sono: *Fuengirola, Ketama, Lebanon, Kathmandu, Mazare E Sharif, Bangkok, Bogota, Mexico, Amsterdam.*

Tutti i giocatori devono fermarsi su questa casella prima di continuare il gioco.



VENDI MERCE Qui puoi vendere tutta la tua merce. Per procedere hai bisogno del "Listino Prezzi".

Le città e le nazioni dove puoi vendere merce sono: *Fuengirola, Marsiglia, Amsterdam, Christiania, Liverpool, Berlino e California.*

Tutti i giocatori devono fermarsi su questa casella prima di continuare il gioco.



PRIGIONE Questa casella è divisa in due parti perciò puoi visitare l'esterno del carcere senza dover restituire la merce.

All'interno della *Prigione* si perde sempre tutta la merce. I soldi e i diamanti sono legali nel gioco e perciò potrai conservarli.

Le multe vanno pagate subito alla *Cassa Multe*. In caso contrario, dovrai andare direttamente in *PRIGIONE*.

Per uscire dalla *Prigione* devi pagare €10.000 o aspettare due turni.



La **CASSA MULTE** è uno dei posti in cui si trovano i soldi e la merce provenienti dalle multe. Vale la pena passarci ogni tanto perché quando arrivi su questa casella, puoi prendere tutti i beni che si trovano nella *Cassa Multe*.



BANCA Ci sono 2 caselle in cui è possibile cambiare i soldi. In alcune nazioni e città ci sono dei posti dove è possibile cambiare la cifra indicata sulla casella. Ricorda sempre di avere tutti i tipi di valuta nel tuo portafoglio.



I TASSI DI CAMBIO SONO SEMPRE:

1DKK = \$5.5 = €7.5 = £8.5

ESEMPIO: Se sei sulla casella **CAMBIA STERLINE**, potrai cambiare le tue Sterline in qualsiasi altra valuta tra quelle del gioco.

Visita il nostro sito web e trova tutte le funzioni disponibili.

Convertitore di valuta, Listino prezzi e altre App Smoke and Travel gratuite. Scaricale da www.smokeandtravel.com

COME MUOVERSI SUL PIANO DA GIOCO

CASELLE ESTERNE

Quando un giocatore si muove sulle caselle esterne, dovrà usare sempre **2 DADI**. Se ti trovi sulla casella **PARTENZA**, lanci un 10 e vuoi arrivare a Fuengirola, puoi fermarti a Fuengirola, anche se si trova a solo 6 caselle. Puoi fermarti in tutte le nazioni o città che vuoi, ma potrai entrarci solo al tuo prossimo turno.

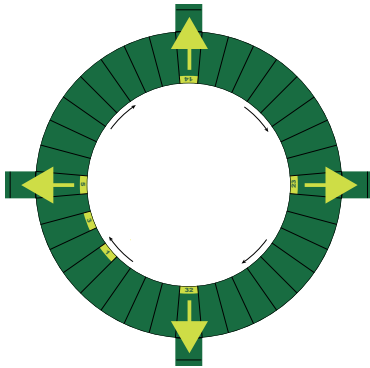
NAZIONI E CITTÀ

Per entrare o muoversi all'interno di una nazione o città i giocatori possono utilizzare solo **1 DADO**. Per poter entrare in una nazione o città è necessario avere una **CARTA COMMERCIO** o Merce da **VENDERE**; in caso contrario dovrai proseguire.

Mentre i giocatori si avvicinano all'uscita della nazione o città, tutti i giocatori si fermeranno sulle caselle "**VENDI MERCE**", "**COMPRA MERCE**" e "**CARTE DOGANA**" e realizzeranno le azioni richieste.

A Fuengirola e Amsterdam, le uniche città in cui si può **COMPRARE MERCE** e **VENDERE MERCE**, potrai decidere se fermarti o meno su una di queste caselle o entrambe.

Perciò, all'uscita di ogni nazione o città, tutti i giocatori sono obbligati a fermarsi sulle ultime 2 o 3 caselle.



LA RUOTA DELLA FORTUNA

Non è facile raggiungere il centro, ma qui puoi fare un sacco di soldi in poco tempo.

I giocatori possono usare solo **1 DADO** e fare il giro una sola volta. *Esempio:* se ti trovi su una casella *karma* prima dell'ultima casella e per esempio tiri un 6, vai avanti di una casella e continui a contare le restanti 5 dalla casella di **PARTENZA**.

All'interno della ruota della fortuna ci sono 4 spazi che ti rimandano alle caselle 5, 14, 23 e 32. Dovrai tornare indietro. Potrai tornarci di nuovo solo se la tua casella lo indica.

INFORMAZIONI SULLE CASELLE

Su tutte le caselle in cui è possibile vendere, il giocatore che vuole acquistare la merce dovrà acquistare la quantità intera offerta dal venditore, tranne sulle caselle in cui il venditore dice di poter vendere "*Fino a*" una specifica quantità.

VENDITA ALL'ASTA

Alcune caselle permettono ai giocatori di fare un'offerta per una 'Carta'.

I soldi provenienti dall'asta possono essere pagati alla **banca**, alla *Cassa Multe* o al giocatore che si trova sulla casella. Questo può essere stabilito all'inizio del gioco o durante la partita.

LIBRETTO CON LISTINO PREZZI

Qui troverai tutti i prezzi della merce, in modo da poter determinare il prezzo di un prodotto in base al suo peso e alla valuta nelle varie nazioni e città del gioco.

Modo di utilizzo : il libretto comprende una serie di tabelle con i prezzi della merce. La prima riga delle tabelle contiene i riferimenti ai dadi, mentre nella colonna a sinistra ci sono i riferimenti a quantità/peso.

Quando un giocatore vuole '*Vendere Merce*' in una nazione o città, dovrà tirare 2 dadi e cercare i risultati nelle tabelle peso/prezzo dei prodotti da vendere.

La quantità di merce da vendere deve essere determinata dal giocatore prima di tirare i dadi e consultare il libretto.

Se il giocatore si trova sulla '*Ruota della Fortuna*' e deve utilizzare il *Listino Prezzi*, potrà scegliere la nazione che preferisce per portare a termine l'affare.

INIZIO DEL GIOCO

Prima di iniziare il gioco, ogni giocatore riceve:

1 CARTA MISSION, 3 CARTE COMMERCIO & DKK45.000 + €15.000 + \$10.000 + £5.000



Tutti i giocatori posizionano la propria pedina sulla casella **PARTENZA**.

Dovrai acquistare la merce da una delle Carte Commercio che hai in mano e in seguito raggiungere le nazioni e le città dove puoi '*Vendere Merce*'. Ora puoi iniziare a fare soldi in modo da poter concludere grandi affari. Ricorda che a questo punto del gioco a volte dovrete lavorare insieme per portare a termine un affare. Per questo, il gioco consiste anche nell'essere un po' più furbi degli altri giocatori e individuare chi può raggiungere prima la propria '*Missione*' e definirsi il finanziatore del gioco.

Il gioco prevede il minor numero di regole, ma ricorda che a volte è opportuno aiutare gli avversari per fare più soldi, perché senza soldi non puoi fare grandi affari.

Queste sono le regole da seguire durante la partita, ma solo la tua immaginazione e abilità potranno determinare il resto del gioco.

Se non hai capito qualcosa vai su www.smokeandtravel.com, scrivici e ti aiuteremo.

UN PO' DI STORIA

Ci sono sempre persone che raccontano storie sui bei tempi e su come hanno fatto un sacco di soldi vendendo hashish. Quelli erano bei tempi, quando non c'erano tanti problemi a muoversi in piccole auto. Era come uno sport ma ora ci sono più persone che fumano, perciò è necessario usare camion e far partire grandi navi per smerciare hashish di contrabbando in molte nazioni.

Per diversi anni Amsterdam è stato il posto in cui le persone potevano divertirsi con una bella canna e un sacco di soldi. Oggi è nel sud della Spagna dove si fanno grandi progetti per fare un mucchio di soldi e fumare buon hashish. Ad ogni modo, i grandi progetti per fare soldi vanno in porto quando tutto va per il verso giusto, ma adesso ci sono tante persone che cercano ogni giorno di fare "il grande affare". Nella vita reale non sempre va tutto liscio, perché la polizia ti può beccare. Oggi, un sacco di gente è in prigione per aver cercato di concludere "il grande affare". Vogliamo ricordare ai nostri giocatori che il tempo in prigione è lungo e noioso senza soldi, perciò conviene concludere il grande affare giocando. Lasciate che i grandi si occupino del grande affare nella realtà perché loro possono anche permettersi di stare in prigione a lungo.

Con questo nuovo gioco, puoi provare a portare a termine qualche grande affare anche tu, ma senza finire in prigione. Il gioco è stato creato da un ragazzo che pensa sia bello fumare un po' di hashish ogni tanto. Ma non ti preoccupare, puoi giocare anche se non fumi. Per chi non ha mai sentito parlare di *Smoke and travel*, si tratta di uno dei migliori giochi da tavola al mondo; non esiste un gioco simile a questo, basato sull'acquisto e la vendita di fumo, polline, saponette di hashish, skunk, erba, ecstasy, cocaina e diamanti.

Questa è la merce con cui si ha a che fare in questo gioco. Hai il coraggio di stare al gioco e provare a diventare il grande finanziatore? Spiegherò brevemente, a chi non ne è a conoscenza, che ci sono diversi tipi di hashish da fumare. Sto pensando a tutti i bravi ragazzi in Inghilterra e i buoni amici che conoscono soltanto le saponette di hashish. Beh, questa è la merda peggiore che si può fumare. Si produce con i resti di hashish e si fuma solo in Inghilterra oggi, per tua informazione. In questo gioco, il polline è l'hashish più economico ed è venduto in tutte le nazioni. Poi c'è il fumo, anche questo venduto in tutte le nazioni, ma soprattutto in Danimarca e Olanda, dove le persone sono più consapevoli di quello che fumano.

Se vuoi un consiglio, chiedi sempre al tuo pusher se ha questo tipo di hashish! (Anche voi nelle stradine di Liverpool e i miei amici di Marsiglia.)

Ci sono tre tipi di hashish. Oltre all'erba, (la Cannabis da cui deriva l'hashish), va citata la skunk, un altro tipo di Cannabis, ma prodotta chimicamente. Si tratta di un prodotto sintetico, una schifezza dannosa da fumare, perciò non compratene più. "Abbate cura di voi stessi e dei vostri cari!!"

Il gioco include anche alcune droghe pesanti, come ecstasy e cocaina, dato che molte persone ne fanno uso quotidiano.

Personalmente non mi piacciono e posso dire in tutta sincerità che odio questo tipo di droghe. Posso solo consigliare di tenersi alla larga da questa schifezza, ma nel gioco potrai averne a che fare senza finire in prigione.

Tutto è iniziato un giorno in cui avevo qualche ora libera, volevo creare un gioco da tavola. Un gioco che permettesse di avvicinarsi a cose che non è permesso fare, ma che si vorrebbero conoscere.

Perciò ho letto quanto ho potuto a riguardo, ho sentito e visto alcune cose nella vita reale e ho inventato questo fantastico gioco da tavola. Beh, devi dirlo se hai creato qualcosa di fantastico, altrimenti non puoi venderlo, ed è anche importante il fatto che io possa diventare il grande finanziatore, e non solo per gioco. Sì, io ho inventato questo gioco per guadagnare un casino di soldi grazie a tutti voi, sia quelli che sono convinti di concludere qualche grande affare nella vita, sia quelli che non osano pensarci ma ci provano solo per gioco. Ecco perché *Smoke and travel* è un fantastico gioco da tavola. Potrai rivivere quanto accade in realtà nel mondo dell'hashish, fumando qualche bella canna, e io divento ricco. Grazie per aver acquistato il mio gioco.

Smoke and travel
www.smokeandtravel.com