

The image features a stylized logo for "Smoke and Travel" centered over a large, vibrant green cannabis leaf. The text "Smoke and Travel" is written in a cursive, bubbly font with a yellow-to-orange gradient and a black outline. A small cannabis leaf icon is placed between the words "Smoke" and "Travel". The word "and" is written in a smaller, simpler font below "Smoke". The background is a warm, yellow-to-orange gradient with radiating lines. At the bottom, there is a silhouette of a city skyline in shades of red and orange, including a prominent bull head on the left.

*Smoke and Travel*

**SPIELREGELN**



## IM SPIEL ENTHALTEN

1	Spielbrett	20	Missionskarten A für ein kurzes Spiel
2	Würfel	20	Missionskarten B für ein langes Spiel
6	Spielfiguren	95	Dealer-Karten
59	Zollkarten	470	Produktkarten
63	Karma-Karten	8	Trennkarten für die Produktkarten
59	Geheimkarten	960	Papierbanknoten in Dänischen Kronen 'DKK', Pfund Sterling '£', Euro '€' und Dollar '\$'



**MISSIONSKARTEN** müssen erfüllt werden, um das Spiel zu gewinnen.

Ihr könnt das Spiel auch ohne Missionskarten spielen. Dann müsst ihr euch auf eine bestimmte Spieldauer einigen und es gewinnt derjenige, der nach Ablauf das meiste Geld hat.

Wenn ihr vier oder sechs Spieler seid, könnt ihr euch in Teams aufteilen und jede Menge Spaß haben.



**GEHEIMKARTEN** Die Aktion auf diesen Karten muss sofort ausgeführt werden, es sei denn, auf der Karte ist etwas anderes angegeben. Viele davon können für später aufbewahrt werden. Man kann sie allerdings wieder verlieren, also solltest du dir nicht zu lange Zeit lassen.



**ZOLLKARTEN** werden aufgenommen, nachdem du Waren gekauft oder verkauft hast. Sie können ebenfalls sofort ausgeführt werden. Alle Spieler müssen auf diesem Feld anhalten, bevor sie das Spiel fortsetzen.



**karma-KARTEN** müssen auf den Feldern aufgenommen werden, auf denen eine **karma-KARTEN** abgebildet ist, und müssen sofort ausgeführt werden, wenn auf der Karte nichts anderes angegeben ist.



**DEALER-KARTEN** Hier findest du Geschäfte in verschiedenen Ländern, die abgeschlossen werden müssen. Du brauchst nur das nötige Geld, bevor du in das Land oder die Stadt reist, um das Geschäft abzuschließen. Diese Karten können nur auf den 'PRODUKTE KAUFEN' in den Ländern oder Städten verwendet werden.

Ihr könnt **DEALER-KARTEN** miteinander tauschen oder sie einem anderen Spieler verkaufen.

*Du darfst nicht mehr als acht Dealer-Karten gleichzeitig haben.*



**PRODUKTE KAUFEN** Hier kannst du die Dealer-Karten für die unterschiedlichen Länder oder Städte einsetzen.

In folgenden Ländern und Städten kannst du Ware kaufen: *Fuengirola, Ketama, Libanon, Kathmandu, Masar-e Scharif, Bangkok, Bogota, Mexiko, Amsterdam.*

*Alle Spieler müssen auf diesem Feld anhalten, bevor sie das Spiel fortsetzen.*



**PRODUKTE VERKAUFEN** Hier kannst du all deine Waren verkaufen. Um fortzufahren, brauchst du die Preisliste. In folgenden Ländern und Städten kannst du Ware verkaufen: *Fuengirola, Marseilles, Amsterdam, Christiania, Liverpool, Berlin, Kalifornien.*

*Alle Spieler müssen auf diesem Feld anhalten, bevor sie das Spiel fortsetzen.*



**GEFÄNGNIS** Dieses Feld ist zweigeteilt, sodass du den Außenbereich eines Gefängnisses besuchen kannst, ohne deine Ware übergeben zu müssen.

Im **GEFÄNGNIS** verlierst du immer deine gesamte Ware. Geld und Diamanten sind im Spiel legal, also kannst du sie behalten.

Geldstrafen müssen direkt an die **Strafkasse** bezahlt werden. Falls du dies nicht tust, musst du sofort ins **GEFÄNGNIS**.

*Um aus dem GEFÄNGNIS entlassen zu werden, musst du €10.000 bezahlen oder zweimal aussetzen.*



Die **STRAFKASSE** ist einer der Orte, an die Geld und Ware aus Strafen kommen. Auf diesem Feld zu landen, ist immer gut, da du dann alle Waren behalten darfst, die sich in der Strafkasse befinden.



**BANK** Es gibt zwei Felder, auf denen du dein gesamtes Geld wechseln kannst. Es gibt einige Länder und Städte mit kleinen Feldern, auf denen du wechseln kannst, was auf dem Feld angegeben ist. Denke immer daran, alle Währungen in deiner Geldbörse zu haben.

**DIE WÄHRUNGEN WERDEN IMMER WIE FOLGT UMGERECHNET:**

**1DKK = \$5.5 = €7.5 = £8.5**



**BEISPIEL:** Wenn du dich auf dem Feld **WECHSELN** befindest, kannst du deine Pfund in eine andere Währung im Spiel wechseln.

*Auf unserer Website findest du ein paar super Extras: Währungsrechner, Preisliste und mehr kostenlose Apps zu 'Smoke and Travel'. Downloads auf [www.smokeandtravel.com](http://www.smokeandtravel.com)*

## SPIELZÜGE AUF DEM SPIELBRETT

### ÄUSSERE FELDER

Wenn sich ein Spieler auf den äußeren Felder bewegt, verwendet er immer **zwei Würfel**. Wenn du dich auf **START** befindest, eine 10 würfelst und nach Fuengirola gehen willst, bleibst du in Fuengirola stehen, selbst wenn es nur sechs Felder bis dorthin sind. Du kannst in allen Ländern oder Städten anhalten, kannst aber erst beim nächsten Zug einreisen.

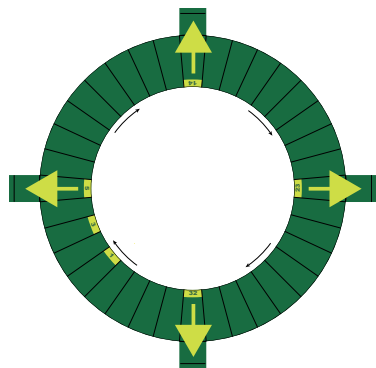
### LÄNDER UND STÄDTE

Um einzureisen oder sich innerhalb eines Landes oder einer Stadt zu bewegen, verwenden die Spieler nur **einen Würfel**. Du musst eine **DEALER-KARTE** oder Produkte haben, die du verkaufen kannst, um in eine Stadt oder ein Land einzureisen. Ist dies nicht der Fall, musst du vorbei gehen.

Kurz bevor die Spieler wieder aus einem Land oder einer Stadt ausreisen, müssen Sie auf den Feldern **PRODUKTE VERKAUFEN** oder **PRODUKTE KAUFEN** und **ZOLLKARTEN** anhalten und die geforderten Aktionen ausführen.

In Fuengirola und Amsterdam, den einzigen Städten, in denen du Produkte kaufen und verkaufen kannst, musst du dich entscheiden, ob du auf einem dieser Felder oder auf beiden anhalten möchtest oder nicht.

Bei der Ausreise aus einem Land oder einer Stadt müssen also alle Spieler auf den letzten zwei oder drei Feldern halten.



### DAS GLÜCKSRAD

Es ist schwierig, in die Mitte zu gelangen. Dort kannst du jedoch in kurzer Zeit viel Geld verdienen.

Die Spieler verwenden nur **einen Würfel** und können nur einmal herumgehen. Beispiel: Wenn du dich auf dem *karna*-Feld direkt vor dem letzten Feld befindest und beispielsweise eine 6 würfelst, gehst du ein Feld nach vorne und zählst dann ab dem **START**-Feld fünf Felder weiter.

Innerhalb des Glücksrades kannst du auf vier Feldern herausgeworfen werden – auf den Feldern 5, 14, 23 und 32. Du musst nach unten gehen. Du darfst nur wieder hinauf, wenn es auf deinem Feld steht.

### INFORMATIONEN ZU DEN FELDERN

Auf allen Feldern, auf denen Produkte zum Verkauf angeboten sind, muss der Spieler, der etwas kaufen möchte, die gesamte vom Verkäufer angebotene Menge abnehmen. Eine Ausnahme sind die Felder, auf denen der Verkäufer angibt, dass Ware bis zu einer bestimmten Menge gekauft werden kann.

### AUKTIONEN

Auf einigen Feldern können alle Spieler auf eine Karte bieten.

Das bei der Auktion eingenommene Geld kann an die **Bank**, die *Strafkasse* oder an den Spieler gehen, der sich auf dem Feld befindet. Dies könnt ihr bei Spielbeginn oder während des Spiels entscheiden.

### PREISLISTENBUCH

Hier findest du die Preise für die Waren. So kannst du in den verschiedenen Ländern und Städten im Spiel den Preis eines Produkts nach Gewicht und in der jeweiligen Währung bestimmen.

**Anwendung:** Im Buch findest du Tabellen mit Produktpreisen. In der ersten Zeile der Tabelle steht die Angabe für den Würfel und in der linken Spalte die Mengen- bzw. Gewichtsangaben.

Wenn ein Spieler Produkte in einem Land oder einer Stadt verkaufen will, würfelt er mit zwei Würfeln und sucht in den Gewichts- bzw. Preistabellen der zu verkaufenden Produkte nach den Ergebnissen.

Die Menge der zu verkaufenden Produkte muss vom Spieler festgelegt werden, bevor er würfelt und das Buch konsultiert.

Wenn der Spieler im Glücksrad spielt und die Preisliste verwenden muss, kann er sich das Land für das Geschäft aussuchen.

## SPIELBEGINN

Vor Spielbeginn erhält jeder Spieler:

**1 MISSIONSKARTE, 3 DEALER-KARTEN, DKK 45.000 + €15.000 + \$10.000 + £5.000**



Alle Spieler setzen ihre Spielfigur auf das Feld **START**.

Du musst Waren mit einer der *Dealer-Karten kaufen*, die du in der Hand hast, und anschließend in die Länder und Städte gehen, wo du Waren *verkaufen* kannst. So beginnst du damit, Geld zu verdienen, um später große Geschäfte abschließen zu können. Denke daran: In diesem Spiel müsst ihr manchmal zusammenarbeiten, um ein Geschäft abzuschließen. Deshalb geht es bei dem Spiel auch darum, immer ein bisschen schlauer zu sein als die anderen Spieler, um zu erkennen, wer seine 'Mission' zuerst erfüllen wird und sich „Geldgeber“ des Spiels nennen darf.

Für das Spiel gibt es nur ein Minimum an Regeln. Du solltest jedoch daran denken, dass es manchmal sinnvoll ist, deinen Gegnern zu helfen und selbst daran zu verdienen, denn ohne Geld kannst du keine großen Geschäfte abschließen.

Das sind die Regeln, an die du dich halten musst. Dem Rest des Spiels sind jedoch nur durch deine Phantasie und dein Wissen Grenzen gesetzt.

*Wenn du etwas nicht verstehst, gehe auf [www.smokeandtravel.com](http://www.smokeandtravel.com) und schreibe uns. Wir helfen dir gerne weiter.*

## **EIN BISSCHEN GESCHICHTE**

Es gibt immer Leute, die Geschichten über die gute alte Zeit erzählen, in der man mit dem Schmuggeln von Haschisch viel Geld verdienen konnte. Damals hatte man noch nicht so viele Probleme, weil man einfach kleine Autos benutzen konnte. Ja, damals war das ein Sport, aber heute rauchen mehr und mehr Leute und deshalb müssen große Lkw und Schiffe eingesetzt werden, um Haschisch in viele Länder zu schmuggeln.

Viele Jahre lang war Amsterdam der Ort, an dem man sich mit einem fetten Joint und einer Menge Geld vergnügen konnte. Heute findet das eher in Südspanien statt, wo große Pläne darüber geschmiedet werden, wie man viel Geld verdienen und entspannt Gras rauchen könnte. Große Pläne über das große Geld sind wunderbar, wenn alles gut läuft. Aber mittlerweile gibt es viele, die jeden Tag versuchen, das große Geschäft zu machen und auf ein Riesengeschäft hoffen. So funktioniert das in der Realität einfach nicht, ohne dass einen die Polizei erwischt. Heute sitzen viele im Gefängnis, die versucht haben, ein „Riesengeschäft“ zu machen.

Wir wollen unsere Spieler daran erinnern, dass man lange im Gefängnis enden kann, was extrem langweilig ist. Außerdem hat man dort kein Geld, also sollten wir die großen Geschäfte nur im Spiel machen. Überlassen wir die großen Geschäfte in der Realität einfach den großen Jungs – die können es sich auch leisten, lange Zeit im Gefängnis zu sitzen.

Mit diesem neuen Spiel kannst du versuchen, selbst ein paar große Geschäfte zu machen, ohne gleich im Gefängnis zu enden. Das Spiel wurde von jemandem entwickelt, der es wirklich cool findet, ab und zu ein bisschen Gras zu rauchen. Aber keine Sorge, du kannst auch problemlos mitspielen, wenn du nicht rauchst. Für diejenigen unter euch, die noch nie von *Smoke and travel* gehört haben: Ihr habt eines der besten Brettspiele der Welt gefunden. An dieses Spiel kommt kein anderes heran. Es geht darum, Haschisch zum Rauchen, Standardhaschisch, Soapbar-Hasch, Skunk, Pot, Ecstasy, Koks und Diamanten zu kaufen und zu verkaufen.

Mit diesen Produkten wird im Spiel gehandelt. Traust du dich mitzuspielen und der große Geldgeber zu werden? Denjenigen von euch, die es nicht wissen, erkläre ich kurz, welche verschiedenen Arten von Haschisch man rauchen kann. Da denke ich vor allem an die netten Jungs in England und meine guten Freunde, die ausschließlich Soapbar-Hasch (Haschisch in Seifenform) kennen. Das ist wirklich die schlimmste Sorte Haschisch, die man rauchen kann. Sie wird aus den Überresten von Standardhaschisch gewonnen und wird heute nur noch in England geraucht – nur, damit ihr Bescheid wisst. Im Spiel ist Standardhaschisch die günstige Sorte, die in allen Ländern verkauft wird. Dann gibt es auch noch spezielles Haschisch zum Rauchen, das ebenfalls in allen Ländern verkauft wird, hauptsächlich jedoch in Dänemark und Holland, wo mehr darauf geachtet wird, was man raucht.

Ich kann euch nur raten, immer euren Dealer vor Ort zu fragen, ob er spezielles Haschisch zum Rauchen hat! Das gilt auch für euch in den Straßen von Liverpool und für meine guten Freunde in Marseilles.

Es gibt drei Arten von Haschisch, Zusätzlich zu Pot (der Pflanze, aus der Hasch gewonnen wird), müssen wir Skunk mit einbeziehen. Das ist auch eine Art Haschischpflanze, allerdings wird Skunk chemisch hergestellt und ist ein starkes, synthetisches Produkt, das sehr gefährlich werden kann, wenn man es raucht. Also lieber Finger weg davon! Schützt euch und eure Familien!!

Zwei der harten Drogen sind Teil des Spiels, da sie auch im echten Leben für viele Leute eine Rolle spielen: Ecstasy und Kokain.

Die sind wirklich überhaupt nicht mein Fall. Ich halte gar nichts davon! Ich kann euch nur raten, einen weiten Bogen um diese Dinge zu machen, aber im Spiel könnt ihr damit dealen, ohne im Gefängnis zu landen.

Alles hat damit angefangen, dass ich eines Tages ein paar Stunden Zeit hatte. Ich musste mir einfach ein Brettspiel ausdenken: ein Spiel, bei dem man alles tun kann, was im echten Leben verboten ist, das einen aber brennend interessiert.

Alles hat damit angefangen, dass ich eines Tages ein paar Stunden Zeit hatte. Ich musste mir einfach ein Brettspiel ausdenken: ein Spiel, bei dem man alles tun kann, was im echten Leben verboten ist, das einen aber brennend interessiert.

Deshalb habe ich so viel wie möglich über das Thema gelesen, habe im Lauf meines Lebens auch einiges mitbekommen und daraus ist ein fantastisches Brettspiel entstanden. Naja, das muss man ja sagen, wenn man etwas Tolles entwickelt hat, sonst kann man es nicht verkaufen, was auch wichtig ist, damit ich ein großer Geldgeber werden kann, und zwar nicht nur im Spiel. Genau so ist es: Ich habe dieses Spiel entwickelt, um einen Haufen Geld zu verdienen mit euch allen, die ihr herumlauft und vom großen Geschäft träumt, aber euch nicht wirklich traut und es deshalb im Spiel probieren wollt. Deshalb ist *Smoke and travel* ein großartiges Brettspiel. Ihr erlebt die echte Welt des Haschisch mit ein paar fetten Joints und ich werde reich. Vielen Dank im Voraus, dass ihr mein Spiel kauft.

*Smoke and travel*

[www.smokeandtravel.com](http://www.smokeandtravel.com)