

A large, stylized green cannabis leaf with serrated edges is centered in the upper half of the image. The leaf is layered, with a darker green shadow behind it. The text "Smoke and Travel" is written across the leaf in a cursive, bubbly font. "Smoke" and "Travel" are in a light green color with a yellow-to-orange gradient outline. "and" is in a darker green color with a yellow-to-orange gradient outline. A small cannabis leaf icon is placed between "Smoke" and "Travel".

Smoke and Travel

RÈGLES

A silhouette of a city skyline is visible at the bottom of the page. The buildings are rendered in shades of red and orange, matching the background. The skyline includes various shapes representing skyscrapers and buildings. The background of the entire page is a warm, yellow-to-orange gradient with radiating lines emanating from the top, suggesting a sunrise or sunset.

CONTENU DU JEU

1	Plateau de jeu	20	Cartes des 'Missions A' pour une partie courte
2	Dés	20	Cartes des 'Missions B' pour une longue partie
6	Comptoirs	95	Cartes Dealer
59	Cartes des Douanes	470	Cartes Marchandise
63	Cartes Karma	8	Grosses cartes pour les cartes Marchandise
59	Cartes Secrètes	960	Billets en papier enb Couronnes Danoises 'DKK', Livres Sterling '£', Euros '€' et Dollars '\$'



Les missions des **CARTES MISSION** doivent être accomplies pour gagner le jeu. Vous pouvez également jouer sans les utiliser. Dans ce cas, définissez à l'avance le moment où la partie s'arrête pour voir qui a le plus d'argent.

Si vous êtes 4 ou 6 joueurs, vous pouvez faire des équipes et bien vous marrer.



CARTES SECRÈTES L'action indiquée sur ces cartes doit être immédiatement exécutée, sauf mention contraire. Certaines d'entre elles peuvent être conservées et utilisées plus tard. Mais vous pouvez les perdre, alors n'attendez pas trop pour utiliser les bonnes cartes.



Les **CARTES DES DOUANES** oivent être prises juste après que vous ayez acheté ou vendu des biens, et peuvent être utilisées une seule fois. Tous les joueurs doivent s'arrêter dans cette case avant de poursuivre le jeu.



Les **Karma CARTES** doivent être piochées sur les cases où une **CARTE Karma** est représentée et doivent être utilisées une par une, sauf mention contraire sur la carte.



CARTES DEALER Ces cartes proposent des affaires à conclure dans différents pays. Il vous suffit d'avoir l'argent avant de vous rendre dans le pays ou la ville et de conclure l'affaire.

Elles ne peuvent être utilisées que dans les cases «**ACHETER DES PRODUITS**», dans les pays ou villes.

Vous pouvez «*échanger*» ou «*vendre*» les **CARTES DEALER** entre vous.

Vous pouvez avoir jusqu'à 8 cartes Dealer au maximum.



ACHETER DES PRODUITS Sur ces cases, vous pouvez utiliser vos «**Cartes Dealer**» pour les différents pays ou villes.

Les pays et villes dans lesquels vous pouvez acheter des marchandises sont: *Fuengirola, Ketama, le Liban, Katmandu, Mazari Sharif, Bangkok, Bogota, Mexico et Amsterdam.*

Tous les joueurs doivent s'arrêter dans cette case avant de poursuivre le jeu.



VENDRE DES PRODUITS Ici, vous pouvez vendre toute votre marchandise. Pour cela, vous avez besoin de la **liste des prix**.

Les pays et villes où vous pouvez vendre des marchandises sont: Fuengirola, Marseille, Amsterdam, Christiania, Liverpool, Berlin et la Californie.

Tous les joueurs doivent s'arrêter dans cette case avant de poursuivre le jeu.



PRISON Cette case est divisée en 2 parties pour vous permettre de faire le tour de la prison sans vous faire perdre votre marchandise.

En *prison*, vous perdez toujours toute votre marchandise. L'argent et les diamants sont autorisés dans le jeu, vous pouvez donc les conserver.

Les amendes doivent être immédiatement acquittées auprès de la Caisse des Amendes. Sinon, vous allez immédiatement en PRISON.

Pour sortir de prison, vous devez payer €10.000 ou attendre 2 tours.

Caisse des Amendes

L'argent et les marchandises situés dans la **Caisse des Amendes** proviennent des amendes. Pensez à vous y arrêter, car lorsque vous êtes sur cette case, vous pouvez prendre toutes les marchandises qui se trouvent dans la **Caisse des Amendes**.

Banque

BANQUE 2 cases permettent d'échanger tout votre argent. Dans certains pays et villes, des endroits vous permettent d'échanger ce qui y est indiqué. Conservez toujours tous types de devises avec vous.



**LE TAUX DE CHANGE DES DEVICES EST TOUJOURS:
1DKK = \$5.5 = €7.5 = £8.5**

EXEMPLE: Si vous êtes sur la case **ÉCHANGER DES LIVRES STERLING**, vous pouvez échanger vos Livres sterling contre toute autre devise utilisée dans le jeu.

Consultez notre site internet et trouvez toutes les astuces que nous vous avons réservées. Convertisseur de devises, liste de prix et bien d'autres applications gratuites «*Smoke and Travel*». Téléchargement sur www.smokeandtravel.com

COMMENT SE DÉPLACER SUR LE PLATEAU

CASES EXTÉRIEURES

Pour se déplacer sur les cases extérieures, les joueurs utilisent toujours « **2 DÉS** ». Si vous êtes sur la case **DEPART**, que vous faites un 10 et que vous voulez aller à Fuengirola, vous vous arrêtez à Fuengirola même si elle n'est qu'à 6 cases. Vous pouvez vous arrêter dans tous les pays ou villes souhaités, mais vous ne pouvez y entrer qu'au tour suivant.

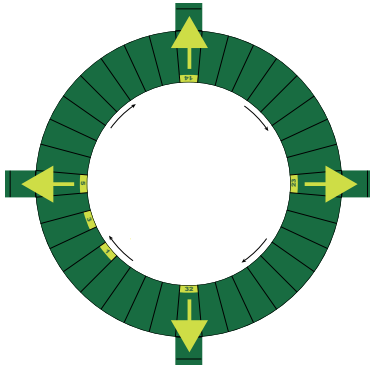
PAYS ET VILLES

Pour entrer ou se déplacer à l'intérieur d'un pays ou d'une ville, les joueurs n'utilisent qu'« **1 DÉ** »; Vous devez avoir une **carte Dealer** ou des Produits à « **VENDRE** » pour pouvoir entrer dans un pays ou une ville. Sinon, vous ne faites que passer.

À mesure que les joueurs se rapprochent de la sortie du pays ou de la ville, ils doivent s'arrêter dans les cases « **VENDRE DES PRODUITS** », « **ACHETER DES PRODUITS** » et « **cartes des douanes** » et exécuter les actions requises.

À Fuengirola et Amsterdam, les seules villes où l'on peut « **ACHETER DES PRODUITS** » et « **VENDRE DES PRODUITS** », vous pouvez décider de vous arrêter ou non sur l'une de ces cases ou les deux.

Donc, à la sortie de chaque pays ou ville, tous les joueurs sont obligés de s'arrêter sur les 2 ou 3 dernières cases.



LA ROUE DE LA FORTUNE

Il est difficile d'atteindre le milieu, mais vous pouvez y faire beaucoup d'argent en peu de temps.

Les joueurs n'utilisent qu'« **1 DÉ** » et ne peuvent s'y rendre qu'une seule fois. Par exemple, si vous êtes sur une case *karma*, juste avant la dernière case, et que vous faites un 6, avancez d'une case puis comptez 5 cases de plus à partir de la case **DEPART**.

Dans la roue de la fortune, il y a 4 cases desquelles vous pouvez être éjecté ; les cases 5, 14, 23 et 32. Vous devez avancer. Vous ne pouvez y retourner que si c'est indiqué par votre case.

CONCERNANT LES CASES

Dans toutes les cases proposant de vendre des produits, le joueur qui souhaite acheter un produit devra acheter la totalité proposée par le vendeur, sauf sur les cases où le vendeur indique qu'il vend « *jusqu'à* » une certaine quantité.

ENCHÈRES

Certaines cases permettent à tous les joueurs de faire une offre sur une « *carte* ».

L'argent de cette enchère peut être versé à la « **banque** », à la « *Caisse des Amendes* » ou au joueur situé sur la case. Ceci peut être décidé au début du jeu ou en cours de partie.

LIVRET DE LA LISTE DE PRIX

C'est la liste des prix des produits, qui vous permet de déterminer le prix d'un produit selon son poids et la devise dans les différents pays et villes du jeu.

Comment l'utiliser : le livret contient de nombreux tableaux avec les prix des produits. La première ligne des tableaux contient les références pour le dé, et la colonne gauche contient les références de quantité/poids.

Lorsqu'un joueur veut « *vendre des produits* » dans un pays ou une ville, il jette les 2 dés et regarde le résultat correspondant au produit à vendre dans les tableaux de poids/prix.

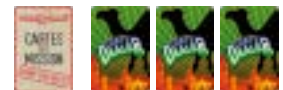
La quantité de produits à vendre doit être déterminée par le joueur avant de jeter le dé et de consulter le livret.

Si le joueur se trouve dans la « *roue de la fortune* » et doit utiliser la « *liste de prix* », il est libre de choisir le pays dans lequel il vaut faire le deal.

DÉBUT DU JEU

Avant de commencer le jeu, chaque joueur reçoit:

1 CARTE MISSION, 3 CARTES DEALER & DKK45.000 + €15.000 + \$10.000 + £5.000



Tous les joueurs placent leur comptoir sur la case **DEPART**.

Vous devez acheter la marchandise indiquée sur l'une des cartes dealer que vous avez en main puis vous rendre dans les pays et villes où vous souhaitez « *vendre des marchandises* ». Enfin, vous commencez à gagner de l'argent pour faire un gros business. Souvenez-vous que ce jeu nécessite parfois de s'associer pour conclure une affaire. Il s'agit donc d'être un peu plus intelligent que les autres joueurs pour voir qui peut accomplir sa « *Mission* » le premier et devenir le plus gros dealer du jeu.

Le jeu est conçu avec un minimum de règles, mais souvenez-vous qu'il pourra être malin d'aider vos concurrents en gagnant vous-même plus d'argent, car sans argent vous ne pourrez pas faire un gros business.

Ces règles doivent être suivies pendant le jeu, mais seules votre imagination et vos connaissances déterminent le reste du jeu.

Si vous avez des questions, contactez-nous sur www.smokeandtravel.com et nous vous aiderons.

UN PEU D'HISTOIRE

On trouve toujours des gens qui veulent nous raconter leur histoire de la belle époque où ils gagnaient un max de fric en dealant du haschich. C'était le bon temps, on transportait sa marchandise à droite à gauche en voiture sans avoir de problèmes. Ouais, c'était du sport. Mais maintenant il y a tellement de gens qui fument qu'on doit utiliser de gros camions et envoyer des cargos en mer pour acheminer son haschich dans tous les pays.

Pendant longtemps, Amsterdam était l'endroit au poil pour s'éclater avec un bon gros spliff et une tonne de fric. Aujourd'hui, c'est au sud de l'Espagne qu'on fait de gros projets d'argent et qu'on fume de bons petits pèts. Les gros projets d'argent sont super quand tout roule, mais de nos jours, un tas de gens essaie de faire un bon business et espère faire « le gros business ». Mais dans la vraie vie ça se passe pas comme ça, tranquille, sans se faire prendre par les flics. Aujourd'hui, plein de gars sont en prison parce qu'ils ont essayé de faire « le gros business ».

Nous voulons rappeler à nos joueurs que le temps est long et ennuyeux en prison sans argent, alors contentez-vous de faire un gros business dans le jeu. Laissez les gros durs faire leur business dans la vie réelle, car ils peuvent se permettre d'aller en prison pour longtemps.

Avec ce nouveau jeu, vous pouvez faire de gros deals sans finir en prison. Ce jeu a été créé par un gars qui trouve que c'est vraiment cool de fumer un petit pèt de temps en temps. Mais ne vous en faites pas, vous pouvez aussi jouer au jeu si vous n'en fumez pas ! Pour ceux qui n'ont jamais entendu parler de *Smoke and travel*, vous venez de découvrir l'un des meilleurs jeux de plateau du monde ; il ne ressemble à aucun autre. Vous devez acheter et vendre du meilleur cannabis, du cannabis standard, du savon cannabis, de la skunk, de l'herbe, de l'ectasy, de la coke et des diamants.

Ce sont les marchandises proposées dans ce jeu. Osez-vous jouer et devenir le plus gros dealer ? J'expliquerai rapidement pour ceux qui n'y connaissent rien qu'il existe plusieurs types de cannabis. Je pense particulièrement aux p'tits gars en Angleterre et aux potes qui ne connaissent que le savon cannabis. Hé ben c'est la pire merde que vous puissiez fumer. Sachez que c'est fabriqué à partir des déchets du cannabis standard et que de nos jours, on ne fume ça qu'en Angleterre. Dans le jeu, le cannabis standard est ce qu'on appelle la petite marchandise dans le cannabis, car c'est un produit qui est vendu dans tous les pays. Vient ensuite le meilleur cannabis, qui se vend également dans tous les pays, mais plus principalement au Danemark et aux Pays-Bas, où l'on fait plus attention à ce que l'on fume.

Un conseil : demandez toujours à votre fournisseur local s'il a du meilleur cannabis ! Vous aussi, qui vivez à Liverpool, et mes vieux potes de Marseille.

Il existe 3 types de cannabis. En plus de l'herbe (qui est la plante dont provient le haschich), on trouve la skunk, qui est aussi une sorte de plante de cannabis, mais fabriquée par un chimiste. C'est un produit synthétique fort et très dangereux quand on le fume, alors arrêtez d'en acheter. « Prenez soin de vous et de vos proches » !!

Certaines drogues dures font partie du jeu, car elles font également partie de la vie quotidienne de beaucoup de monde, comme l'ectasy et la cocaïne.

Je n'aime pas vraiment ces produits... je dois même dire que je les déteste carrément. Je ne peux que vous conseiller de vous éloigner autant que possible de cette merde mais dans ce jeu, vous pouvez y toucher sans finir en prison.

Tout a commencé un jour où je n'avais rien à faire d'autre que créer un plateau de jeu. Un jeu qui permet de se rapprocher d'une vie pleine de choses qu'on n'a pas le droit de faire, mais qu'on veut vraiment connaître.

J'ai donc lu autant de choses que possible sur le sujet, j'ai aussi entendu et vu certaines choses dans la vie pour arriver à un super plateau de jeu. Bon, c'est ce que t'es censé dire quand t'as créé quelque chose de génial, sinon tu peux pas le vendre alors que c'est important ça aussi : que je devienne le plus gros dealer, et pas seulement dans le jeu. Ouais, j'ai créé ce jeu pour gagner un paquet de fric grâce à vous tous, qui voulez faire un gros business dans la vie, et à vous qui n'osez même pas y penser autrement que dans un jeu. C'est pour ça que *Smoke and travel* est un super plateau de jeu. Il vous permet de vivre l'expérience la plus réaliste de ce qui se passe dans le monde réel du cannabis, avec de bons gros joints, et je vais devenir riche. Je vous remercie d'avance d'acheter mon jeu.

Smoke and travel

www.smokeandtravel.com